

§ 3 連立 1 次方程式

3.1 逆行列

逆行列とは？

○ 正方行列 A に対して

$$AB = BA = E$$

を満たす、行列 B を行列 A の**逆行列**といい、

記号 A^{-1} (読み: エイ インバース) と表す。

[逆行列] $AA^{-1} = A^{-1}A = E$

○ 2 次正方行列 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ の逆行列は、次の通りである。

[※ギリシア文字(小文字) Δ : デルタ]

[2 次正方行列の逆行列]

$$A^{-1} = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} \quad (\text{但し } \Delta = ad - bc)$$

説明) $B = \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix}$ とおく。

$$AB = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + bz & ay + bw \\ cx + dz & cy + dw \end{pmatrix}$$

よって、 $AB = E = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ より

$$\begin{cases} ax + bz = 1 \dots \textcircled{1} \\ cx + dz = 0 \dots \textcircled{2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} ay + bw = 0 \dots \textcircled{3} \\ cy + dw = 1 \dots \textcircled{4} \end{cases}$$

$$\textcircled{1} \times d \quad adx + bdz = d$$

$$\textcircled{3} \times d \quad ady + bdw = 0$$

$$\textcircled{2} \times b \quad bcx + bdz = 0 \quad (-)$$

$$\textcircled{4} \times b \quad bcy + bdw = b \quad (-)$$

$$(ad - bc)x = d$$

$$(ad - bc)y = -b$$

$$\textcircled{2} \times a \quad acx + adz = 0$$

$$\textcircled{4} \times a \quad acy + adw = a$$

$$\textcircled{1} \times c \quad acx + bcz = c \quad (-)$$

$$\textcircled{3} \times c \quad acy + bcw = 0 \quad (-)$$

$$(ad - bc)z = -c$$

$$(ad - bc)w = a$$

従って、

$$B = \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

このとき

$$\begin{aligned}
 BA &= \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} ad - bc & bd - bd \\ -ac + ac & ad - bc \end{pmatrix} \\
 &= \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} \Delta & 0 \\ 0 & \Delta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = E
 \end{aligned}$$

も成り立つので、 $B = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ は、行列 A の逆行列 A^{-1} である。

【注意】

- 1) 逆行列 A^{-1} は、全ての行列 A に対して、存在するわけではない。
- 2) 逆行列 A^{-1} が存在する行列 A を、**正則行列** という。

[正則行列] A : 正則行列 \Leftrightarrow 逆行列 A^{-1} が存在

- 3) 特に、2 次の場合

逆行列 A^{-1} の分母に当たる $\Delta = ad - bc$ が 0 でなければ、
逆行列は常に存在するので、次の命題が成り立つ。

[2 次正方行列の正則行列]

$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$: 正則行列 $\Leftrightarrow \Delta = ad - bc \neq 0$

更に、逆行列は $A^{-1} = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

3.2 連立 1 次方程式

連立 1 次方程式への応用を紹介します。

○連立 1 次方程式 $\begin{cases} ax + by = p \\ cx + dy = q \end{cases}$ は、

行列を用いて、次の様に表すことができます。

[行列表記] $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$

(※実際 $\begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix}$ より確認可能)

【注意】

1) 行列 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ を, 連立1次方程式 $\begin{cases} ax + by = p \\ cx + dy = q \end{cases}$ の

係数行列という。

2) 更に, ベクトル $\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, $\vec{p} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$ とおくと,

次の3つの表記は, 同じ内容となる。

$$\begin{cases} ax + by = p \\ cx + dy = q \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix} \Leftrightarrow A\vec{x} = \vec{p}$$

○それでは, 連立1次方程式 $A\vec{x} = \vec{p}$ の解法を説明します。

0) 通常, 行列においては, 交換法則は成立しません。

よって, 掛ける順序、つまり,

「左側から掛けるのか」又は「右側から掛けるのか」

は大変重要なこととなります。

1) 今回は, 左側から逆行列 A^{-1} を掛けます。

$$A\vec{x} = \vec{p} \Rightarrow A^{-1}A\vec{x} = A^{-1}\vec{p}$$

2) 逆行列の定義(性質)から $AA^{-1} = A^{-1}A = E$ が成り立つので

$$A\vec{x} = \vec{p} \Rightarrow A^{-1}A\vec{x} = A^{-1}\vec{p} \Rightarrow E\vec{x} = A^{-1}\vec{p}$$

3) 単位行列 E は, 数字の1に相当するから

$$A\vec{x} = \vec{p} \Rightarrow A^{-1}A\vec{x} = A^{-1}\vec{p} \Rightarrow E\vec{x} = A^{-1}\vec{p} \Rightarrow \vec{x} = A^{-1}\vec{p}$$

$$\left[\begin{array}{l} \text{※実際 } E\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{x} \text{ より確認可能} \end{array} \right]$$

補足 この計算のイメージは, 実は1次方程式の解法と同じになります。

$$ax = p \text{ のとき両辺を } a \text{ で割ると } x = \frac{p}{a} \dots \textcircled{1}$$

このとき, a の逆数は $\frac{1}{a} = a^{-1}$ と表記できるので

$$\textcircled{1} \text{より } ax = p \Rightarrow x = a^{-1}p \text{ [左側から逆数 } a^{-1} \text{ を掛ける]}$$

例題 連立 1 次方程式 $\begin{cases} 2x - y = -5 \\ 3x + 4y = 3 \end{cases}$ を解け。

[解答] 行列表記より $\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix}$

よって $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix}$

[※左側から逆行列を掛ける “=行列で割ったイメージ”]

$$= \frac{1}{8 - (-3)} \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} -20 + 3 \\ 15 + 6 \end{pmatrix} = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} -17 \\ 21 \end{pmatrix}$$

[※覚え方 : ① Δ 分の 1 ② a と d の位置交換 ③ b と c の符号変換]

(答) $x = -\frac{17}{11}, y = \frac{21}{11}$

問 11.7 次の連立 1 次方程式を解け。

(1) $\begin{cases} x - 5y = -4 \\ 2x - y = 5 \end{cases}$

(2) $\begin{cases} 4x + 3y = 5 \\ 3x - y = 7 \end{cases}$

=====

【復習 : 行列式とクラメルの公式】

○ $\Delta = ad - bc$ は, 実は, 行列式 $\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc (= \Delta)$ のことです。

○ 連立 1 次方程式を, 一般的に解いてみましょう。

$$\begin{cases} ax + by = p \\ cx + dy = q \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$$

$$\therefore \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix} = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix} = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} pd - bq \\ aq - pc \end{pmatrix}$$

(答) $x = \frac{pd - bq}{\Delta} = \frac{1}{\Delta} \begin{vmatrix} p & b \\ q & d \end{vmatrix}$

$$y = \frac{aq - pc}{\Delta} = \frac{1}{\Delta} \begin{vmatrix} a & p \\ c & q \end{vmatrix} \quad \left(\text{但し } \Delta = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc \right)$$

○ これは, クラメルの公式の証明となります。

=====

§ 4 線形変換

4.1 線形変換

線形変換とは？

○点 $P(x, y)$ を点 $P'(x', y')$ に移す規則を**変換** f という。

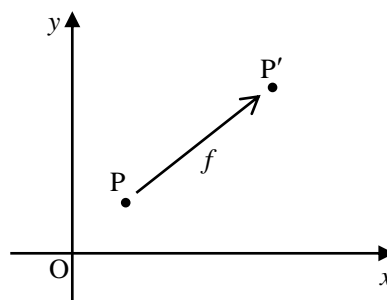
記号で、次の様に表す。

$$\text{[変換]} \quad f(P) = P'$$

○変換 f が次で表される規則のときを、

線形変換という。

$$\text{[線形変換]} \quad f : \begin{cases} x' = ax + by \\ y' = cx + dy \end{cases}$$



○線形変換は、行列を用いて表すことができます。

$$\text{[行列表記]} \quad \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

○このとき、行列 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ を、**線形変換 f を表す行列**といい、

記号で次の様に表す。

$$\text{[線形変換を表す行列]} \quad f \leftrightarrow A$$

例題 x 軸対称な線形変換を f とする。このとき f を表す行列 A を求めよ。

[注意] 本 TEXT では、移動前を[ダッシュ無]とし、

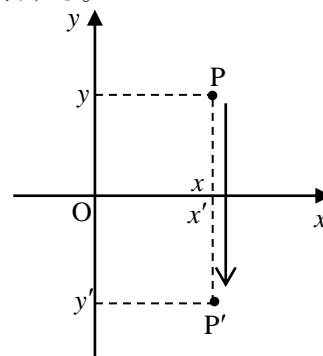
移動後を[ダッシュ有]として区別する。

[解答] 右図より

$$f : \begin{cases} x' = x \\ y' = -y \end{cases} \Rightarrow f : \begin{cases} x' = 1 \times x + 0 \times y \\ y' = 0 \times x + (-1) \times y \end{cases}$$

よって、線形変換を表す行列は

$$f \leftrightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

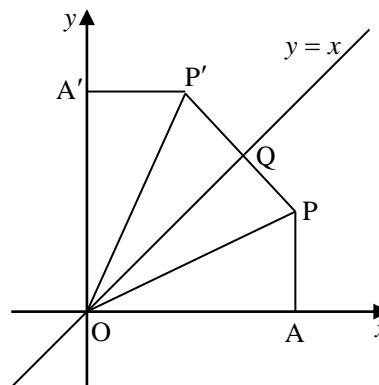


問 11.8 点 $P(x, y)$ を直線 $y=x$ に関して対称に移した点を $P'(x', y')$ とする。

また、点 P から x 軸に降ろした垂線の足を A 、点 P' から y 軸に降ろした垂線の足を A' とする。

このとき、次の問いに答えよ。

尚、直線 $y=x$ と線分 PP' の交点を Q とする。



(1) $\triangle OAP \equiv \triangle OA'P'$ を証明せよ。

(2) x', y' を, x, y を用いて表せ。

(3) 直線 $y=x$ に関して対称に移す線形変換 f を表す行列 A を求めよ。

※演習と課題が終わったあとで、確認してください。

=====

【研究：対称な移動(線形変換)】

(1) x 軸対称 $f: \begin{cases} x' = x \\ y' = -y \end{cases} \Rightarrow f: \begin{cases} x' = 1 \times x + 0 \times y \\ y' = 0 \times x + (-1) \times y \end{cases} \Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

(2) y 軸対称 $f: \begin{cases} x' = -x \\ y' = y \end{cases} \Rightarrow f: \begin{cases} x' = (-1) \times x + 0 \times y \\ y' = 0 \times x + 1 \times y \end{cases} \Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

(3) 原点对称 $f: \begin{cases} x' = -x \\ y' = -y \end{cases} \Rightarrow f: \begin{cases} x' = (-1) \times x + 0 \times y \\ y' = 0 \times x + (-1) \times y \end{cases} \Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

(4) 直線 $y=x$ に関して対称

$$f: \begin{cases} x' = y \\ y' = x \end{cases} \Rightarrow f: \begin{cases} x' = 0 \times x + 1 \times y \\ y' = 1 \times x + 0 \times y \end{cases} \Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[※(4)の線形変換は、逆関数を求める変換となります]

=====