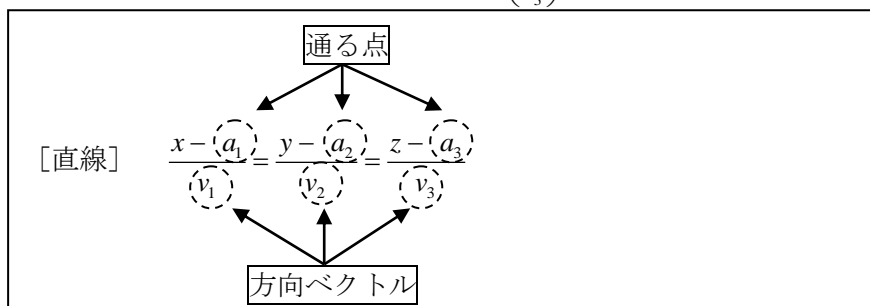


§ 3 応用問題

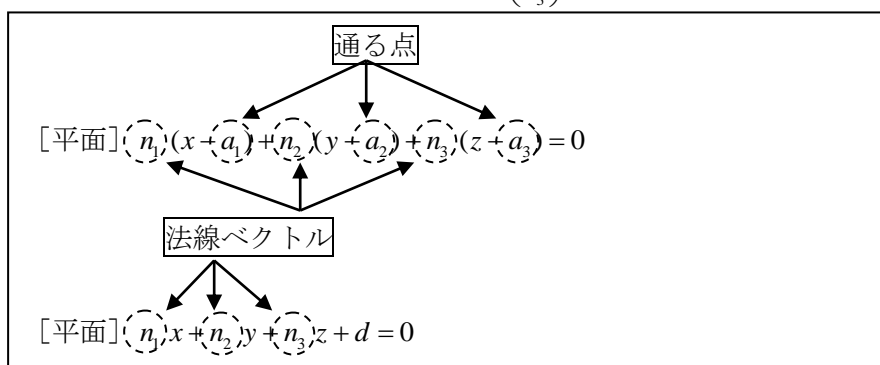
3.1 空間図形(復習)

空間図形の復習です

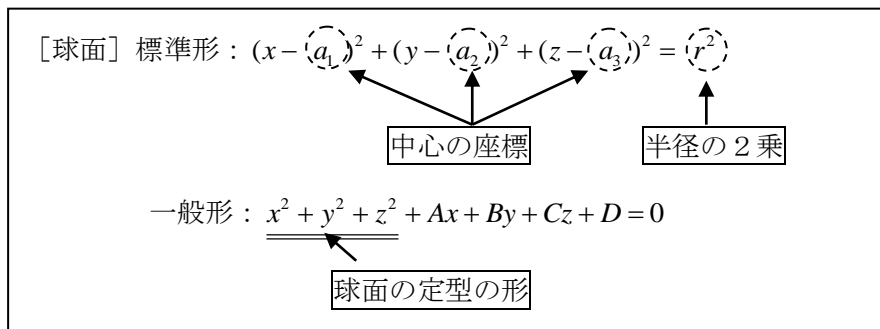
○点  $A(a_1, a_2, a_3)$  を通り, 方向ベクトル  $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$  の直線の方程式



○点  $A(a_1, a_2, a_3)$  を通り, 法線ベクトル  $\vec{n} = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix}$  の平面の方程式



○点  $A(a_1, a_2, a_3)$  を中心とし, 半径が  $r$  の球面の方程式



### 3.2 直線と平面の位置関係

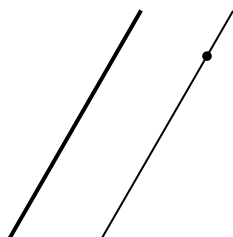
直線と平面の位置関係とは？

○今回は、次の4つの項目について考えましょう。

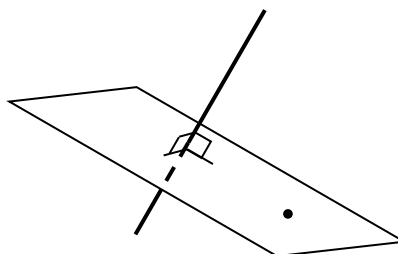
- 1) 与えられた直線に平行な、点Aを通る直線
- 2) 与えられた直線に垂直な、点Aを通る平面
- 3) 与えられた平面に平行な、点Aを通る平面
- 4) 与えられた平面に垂直な、点Aを通る直線

○上の4つの位置関係は分かりますか？[太線が与えられた図形，太点を通る点A]

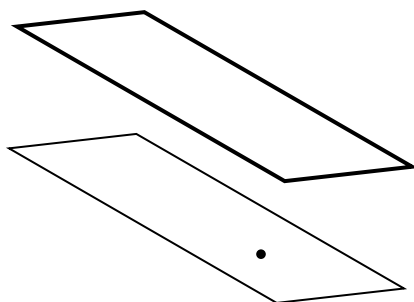
1)



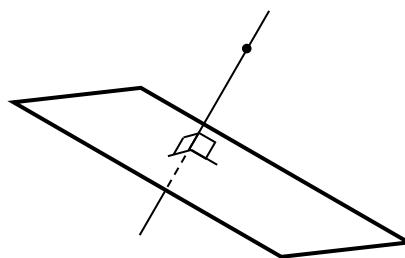
2)



3)



4)



○解法は「直線の方法線ベクトル」または「平面の法線ベクトル」の関係です。

- 1) 与えられた「直線の方法線ベクトル」が、  
求める「直線の方法線ベクトル」になる。
- 2) 与えられた直線の「方法線ベクトル」が  
求める「平面の法線ベクトル」になる。
- 3) 与えられた「平面の法線ベクトル」が  
求める「平面の法線ベクトル」になる。
- 4) 与えられた「平面の法線ベクトル」が  
求める「直線の方法線ベクトル」になる。

例題 次の図形の方程式を求めよ。

(1) 直線  $\frac{x-2}{4} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z+1}{2}$  に垂直な、点(3, 4, 1)を通る平面

(2) 平面  $2x+3y-3z-4=0$  に垂直な、点(-2, 2, 1)を通る直線

[Hint] (1) 直線  $\frac{x-2}{4} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z+1}{2}$  の方向ベクトル  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$

(2) 平面  $2x+3y+(-3)z-4=0$  の法線ベクトル  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}$

[解答] (1) 問題より、求める平面は、点(3, 4, 1)を通り

法線ベクトル[=直線の方向ベクトル]が  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$  であるから

$$4(x-3)-3(y-4)+2(z-1)=0$$

$$4x-12-3y+12+2z-2=0$$

$$\therefore 4x-3y+2z-2=0$$

(2) 問題より、求める直線は、点(-2, 2, 1)を通り

方向ベクトル[=平面の法線ベクトル]が  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}$  であるから

$$\frac{x+2}{2} = \frac{y-2}{3} = \frac{z-1}{-3}$$

**問 8.11** 点 A(-1, 4, 1) と直線  $l : x+4 = \frac{y-5}{-5} = \frac{z-3}{4}$  について、

次の問いに答えよ。

- (1) 直線  $l$  の方向ベクトル  $\vec{v}$  の 1 つを求めよ。
- (2) 点 A を通り、直線  $l$  に平行な直線の方程式を求めよ。
- (3) 点 A を通り、直線  $l$  に垂直な平面の方程式を求めよ。

## 3.3 直線と平面の交点問題

直線と平面の交点問題とは？

問題を解く前に、直線に関する復習を行います。

第02回の中で、直線の方程式を求めるときに

$$[\text{直線}] \quad \frac{x-a_1}{v_1} = \frac{y-a_2}{v_2} = \frac{z-a_3}{v_3} (=s) \quad \leftarrow \text{※今回は、ここが重要!}$$

と書いていたのを、覚えていますか？

我々は、この  $s$  を**媒介変数**と呼び、

また、次の表記法を媒介変数表示と呼びます。

$$[\text{直線の媒介変数表示}] \quad \begin{cases} x = v_1s + a_1 \\ y = v_2s + a_2 \\ z = v_3s + a_3 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \frac{x-a_1}{v_1} = s \quad \text{より} \\ x-a_1 = v_1s \\ \therefore x = v_1s + a_1 \end{aligned}$$

例題 直線  $\frac{x+2}{2} = \frac{y+2}{5} = \frac{z+4}{3}$  と平面  $x-4y+z+13=0$  との交点の座標を求めよ。

[解答]  $\frac{x+2}{2} = \frac{y+2}{5} = \frac{z+4}{3} = s$  とおく。

$$\text{直線の媒介変数表示は} \quad \begin{cases} x = 2s - 2 \\ y = 5s - 2 \\ z = 3s - 4 \end{cases} \quad \cdots \text{①}$$

これらを、平面の方程式に代入すると

$$(2s-2) - 4(5s-2) + (3s-4) + 13 = 0$$

$$2s - 2 - 20s + 8 + 3s - 4 + 13 = 0$$

$$-15s + 15 = 0 \quad \therefore s = 1$$

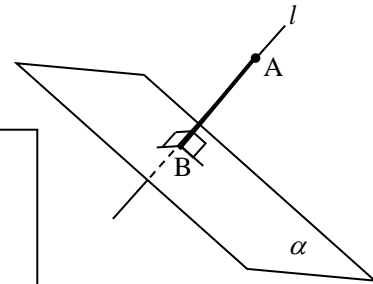
よって、交点の座標は ①より  $(x, y, z) = (0, 3, -1)$ 

問 8.12 直線  $\frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z-1}{5}$  と平面  $4x+5y+3z-18=0$  との交点の座標を求めよ。

## 3.4 点と平面との距離

点と平面との距離とは？

点 A は平面  $\alpha$  上にないものとする。  
 点 A を通り、平面  $\alpha$  に垂直な直線  $l$  を考える。  
 平面  $\alpha$  と直線  $l$  との交点を B とする。  
 このとき、AB を点 A と平面  $\alpha$  の距離と呼ぶ。



点  $A(a_1, a_2, a_3)$  と  
 平面  $\alpha : n_1x + n_2y + n_3z + d = 0$   
 の距離を  $h$  とする

$$[\text{点と平面の距離}] \quad h = \frac{|n_1a_1 + n_2a_2 + n_3a_3 + d|}{\sqrt{n_1^2 + n_2^2 + n_3^2}}$$

証明) 平面  $\alpha$  の法線ベクトルは  $\vec{n} = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix}$

直線  $l$  は、点  $A(a_1, a_2, a_3)$  を通り、

方向ベクトル [= 平面  $\alpha$  の法線ベクトル] が  $\vec{v} = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix}$  であるから

$$\frac{x - a_1}{n_1} = \frac{y - a_2}{n_2} = \frac{z - a_3}{n_3} (= s)$$

よって、直線  $l$  の媒介変数表示は 
$$\begin{cases} x = n_1s + a_1 \\ y = n_2s + a_2 \cdots \textcircled{1} \\ z = n_3s + a_3 \end{cases}$$

①を平面  $\alpha$  に代入すると

$$n_1(n_1s + a_1) + n_2(n_2s + a_2) + n_3(n_3s + a_3) + d = 0$$

$$(n_1^2 + n_2^2 + n_3^2)s + (n_1a_1 + n_2a_2 + n_3a_3 + d) = 0$$

このとき、 $L = n_1^2 + n_2^2 + n_3^2$ ,  $M = n_1a_1 + n_2a_2 + n_3a_3 + d \cdots \textcircled{2}$

$$\text{とおくと } Ls + M = 0 \quad \therefore s = -\frac{M}{L}$$

故に、点 B の座標は  $B\left(a_1 - \frac{n_1M}{L}, a_2 - \frac{n_2M}{L}, a_3 - \frac{n_3M}{L}\right)$

従って  $\overline{AB} = \vec{b} - \vec{a} = \frac{-M}{L} \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix}$  より

$$h = |\overline{AB}| = \sqrt{\frac{M^2 n_1^2}{L^2} + \frac{M^2 n_2^2}{L^2} + \frac{M^2 n_3^2}{L^2}} = \sqrt{\frac{M^2 (n_1^2 + n_2^2 + n_3^2)}{L^2}}$$

②より  $L = n_1^2 + n_2^2 + n_3^2$  であるから

$$h = \sqrt{\frac{M^2 \times L}{L^2}} = \sqrt{\frac{M^2}{L}} = \frac{|M|}{\sqrt{L}} = \frac{|n_1 a_1 + n_2 a_2 + n_3 a_3 + d|}{\sqrt{n_1^2 + n_2^2 + n_3^2}} \quad [※②より]$$

〔※注意  $a > 0$  のときは  $\sqrt{a^2} = a$  であるが、  
一般的には  $\sqrt{a^2} = |a|$  が成り立つ。〕

例題 点(2, 3, 1)と平面  $2x - 5y - 4z + 5 = 0$  との距離  $h$  を求めよ。

[解法]

分子：平面の方程式  $n_1 x + n_2 y + n_3 z + d = 0$  に  
点  $(a_1, a_2, a_3)$  を代入した形です。

$$h = \frac{|n_1 a_1 + n_2 a_2 + n_3 a_3 + d|}{\sqrt{n_1^2 + n_2^2 + n_3^2}}$$

分母：平面の法線ベクトルの大きさ  $|\vec{n}|$

[解答]  $h = \frac{|4 - 15 - 4 + 5|}{\sqrt{4 + 25 + 16}} = \frac{|-10|}{\sqrt{45}} = \frac{10}{3\sqrt{5}} = \frac{10\sqrt{5}}{15} = \frac{2\sqrt{5}}{3}$

〔※点  $A(a_1, a_2, a_3)$  と分子  $M = n_1 a_1 + n_2 a_2 + n_3 a_3 + d$  の関係  
 点  $A$  が平面  $\alpha$  の上側の場合  $M > 0$  } 距離のときは  
 点  $A$  が平面  $\alpha$  上にある場合  $M = 0$  } 絶対値  $|M|$  に  
 点  $A$  が平面  $\alpha$  の下側の場合  $M < 0$  } する必要あり

問 8.13 点(-1, 3, 2)と平面  $3x - 2y + 3z + 5 = 0$  との距離  $h$  を求めよ。

## 【研究：特殊な直線と平面の方程式】

直線方向ベクトルの成分  $v_1, v_2, v_3$  に  $0$  を含む場合は、  
 実は、1 頁に述べた公式は使用できません(分母に  $0$  がくる)。

例えば、 $v_1 = 0$  のとき、直線の媒介変数表示は

$$\begin{cases} x = 0 \times s + a_1 \\ y = n_2 s + a_2 \\ z = n_3 s + a_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = a_1 \\ y = n_2 s + a_2 \\ z = n_3 s + a_3 \end{cases} \text{より}$$

点  $A(a_1, a_2, a_3)$  を通り、方向ベクトル  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$  の直線の方程式は

[特殊な直線①]  $x = a_1, \frac{y - a_2}{v_2} = \frac{z - a_3}{v_3} (= s)$

また、 $v_1 = v_2 = 0$  のとき、直線の媒介変数表示は

$$\begin{cases} x = 0 \times s + a_1 \\ y = 0 \times s + a_2 \\ z = n_3 s + a_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = a_1 \\ y = a_2 \\ z = n_3 s + a_3 \end{cases} \text{より}$$

点  $A(a_1, a_2, a_3)$  を通り、方向ベクトル  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ v_3 \end{pmatrix}$  の直線の方程式は

[特殊な直線②]  $x = a_1, y = a_2$

平面の法線ベクトルの成分  $n_1, n_2, n_3$  の中に、 $0$  が含まれていても  
 特に問題はありませんが、今回は  $n_2 = n_3 = 0$  の場合を取り上げます。

点  $A(a_1, a_2, a_3)$  を通り、法線ベクトル  $\vec{n} = \begin{pmatrix} n_1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  の平面の方程式は

$$n_1(x - a_1) + 0 \times (y - a_2) + 0 \times (z - a_3) = 0$$

$$\Rightarrow n_1(x - a_1) = 0 \quad \Rightarrow x = a_1$$

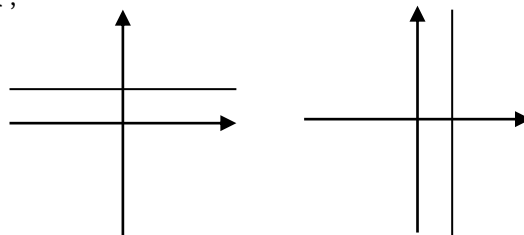
空間図形\_第04回

ところで、平面座標では、特殊な直線として、

$x$  軸に平行な直線  $y = a_2$

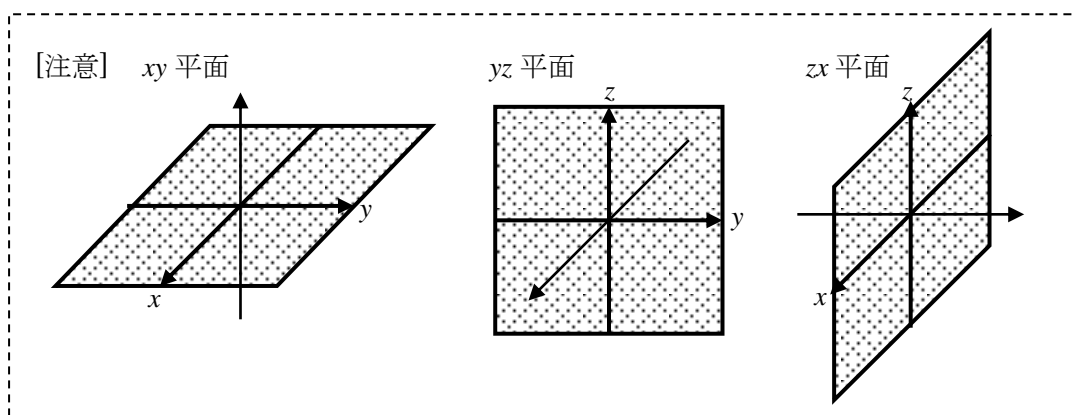
$y$  軸に平行な直線  $x = a_1$

を紹介しました。



しかし、空間座標では、 $x = a_1$  は、直線ではなく、

先ほどの結果から  $yz$  平面に平行な平面となります。



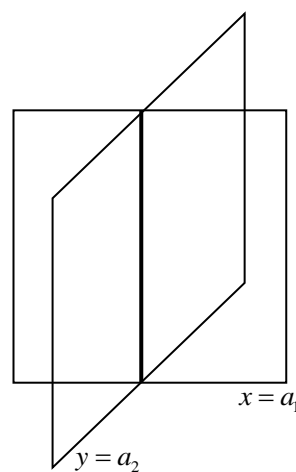
このことを踏まえると、[特殊な直線②] は

$yz$  平面に平行な平面  $x = a_1$  と

$zx$  平面に平行な平面  $y = a_2$  の

[ $z$  軸に平行な]公線が

求める直線であることを意味します。



点  $A(a_1, a_2, a_3)$  を通り、方向ベクトル  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ n_3 \end{pmatrix}$  の平面の方程式は

[特殊な平面③]  $x = a_1$  (※  $yz$  平面に平行な平面)

